A Programação Orientada a Objetos (POO) é um paradigma de programação que se concentra na modelagem do mundo real por meio de objetos, os quais são instâncias de classes contendo atributos e métodos. A POO enfatiza a reutilização de código, encapsulamento e organização hierárquica, facilitando o desenvolvimento de aplicações complexas e favorecendo a manutenção e escalabilidade.

A Programação Procedural é um paradigma de programação onde os programas são compostos por uma sequência linear de procedimentos ou funções, que manipulam os dados. Essa abordagem é mais simples e adequada para problemas menores, mas pode se tornar mais difícil de manter e escalar em projetos maiores devido à falta de encapsulamento e reutilização de código, tornando-a menos apropriada para soluções complexas e de longo prazo.